

Регламент состязаний «Решение задач TRIK Studio (7-11 класс)»

1 Общие положения

1.1 Участники олимпиады получают задание только на соревнованиях. Задание должно быть выполнено участниками самостоятельно за 3 часа. Программы присылаются участниками и проверяются судьями.

1.2 Команда использует один компьютер с установленной системой TRIK Studio, версия будет указана в задании.

1.3 Можно использовать дополнительную информацию, кроме прямых консультаций по выполняемому заданию, в том числе с использованием интернета.

1.4 В состязании могут принять участие команды учащихся 7-11 класса. Любые другие команды могут участвовать в состязании, но их результат не будет учтен при выборе победителей.

2 Требования к оборудованию и программному обеспечению

2.1 Каждая команда самостоятельно обеспечивает оборудование для участия в состязании.

2.2 Решение задач проходит в симуляторе TRIK Studio.

3 Порядок проведения состязаний

3.1 Команда получает текст задания и должна выполнить его в течение 3-х часов. Желательно использование видеотрансляции процесса работы над заданием.

3.2 Команда дисквалифицируется за консультации по полученному заданию с людьми, в том числе и с использованием интернета, а также за плагиат программного кода.

3.3 Решение задания присылается судьям, которые начисляют баллы. Количество баллов определяется в задании.

3.4 Предоставляются две попытки для демонстрации задания. Выбирается попытка с наибольшим количеством баллов и меньшим временем выполнения.

4 Правила определения победителя

4.1 Команды упорядочиваются по результату лучшей попытки. Победитель получает самый высокий рейтинг.

5 История изменений регламента

нет