

ТВОРЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ TINKERCAD CODEBLOCK

1 Общие положения

1.1 Индивидуальное состязание. На выполнение задания выделяется 60 минут.

1.2 Участнику будет предложено создать 3D модель при помощи блоков кода на базе программы Tinkercad. Тема задания объявляется на соревнованиях. Происходит разъяснение критериев оценивания.

1.3 Задание выполняется участником полностью самостоятельно без использования предварительных заготовок.

1.4 Возраст участников: 2012 год рождения (включительно) и младше. Любые другие участники могут участвовать в состязании, но их результат не будет учтен при выборе победителей.

2 Требования к оборудованию

2.1 Состязание проходит онлайн в режиме видеоконференции.

2.2 Участники используют собственное оборудование. Обязательным условием является постоянно включенная камера, микрофон и возможность показать экран по просьбе организаторов.

3 Порядок проведения состязания

3.1 По расписанию участники подключаются к видеоконференции. Участникам объявляется тема для создания 3D модели. Объясняются критерии оценивания задания и правила сдачи.

3.2 По команде судьи участники начинают выполнение задания в своих личных кабинетах на сайте tinkercad.com, логин и пароль для входа участники получают заранее. Задание необходимо завершить до окончания времени, выделенного для состязания.

3.3 Участник дисквалифицируется за консультации по полученному заданию, в том числе и с использованием интернета.

4 Правила определения победителя

4.1 Готовое задание оценивается судьями в соответствии с критериями, см. пункт 5.

4.2 Участники упорядочиваются по количеству набранных баллов. Победитель набирает наибольшее количество баллов.

5 Описание критериев оценивания

Программа должна запускаться по нажатию на кнопку Play (треугольник). Допускается использование всех форм и блоков кода, встроенных в программу.

№ п/п	Название	Описание	Баллы
1	Проект	Оценивается 0/1/2/3: 0 – не соответствует критерию; 1 – есть движение в правильном направлении; 2 – есть замечания; 3 – все замечательно.	0 – 9
1.1	Оригинальность идеи и творческий подход	Вы удивились? Было интересно или скучно? Необычно и непохоже на другие проекты?	0 – 3
1.2	Сложность проекта	Использование возможностей Codeblock просто на пределе! Никогда не видели, чтобы так делали?	0 – 3
1.3	Эстетичность и проработанность деталей	Проект производит приятное впечатление: аккуратно, все на своем месте, продуманы даже мелочи.	0 – 3
2	Качество алгоритма	Оценивается 0/1 0 – нет; 1 – есть.	0 – 8
2.1	умение использовать группы блоков формы		1 балла, если есть
2.2	умение использовать группы блоков правка		1 балла, если есть
2.3	умение использовать группы блоков управление		2 балла, если есть
2.4	умение использовать группы блоков математические данные		1 балла, если есть
2.5	умение использовать группы блоков переменные или шаблоны		1 балла, если есть хотя бы один из блоков
2.6	отсутствие ошибок в алгоритме		2 балла, если нет ошибок
3	Общее впечатление от работы	Особое мнение члена жюри.	0 – 10
	Всего:		0 – 27

Оценивание проходит в два этапа.

Каждый проект оценивается не менее, чем двумя судьями. Проекты упорядочиваются по количеству набранных баллов, им присваивается рейтинг. Первое место – проекту с наибольшим количеством баллов.

Проекты, набравшие наибольшее количество баллов, оцениваются не менее, чем четырьмя судьями. Победитель выбирается по средней оценке судей.

По решению судей кроме победителей определяется несколько номинаций.