

# ТВОРЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ TINKERCAD CODEBLOCK

## 1 Общие положения

- 1.1 Индивидуальное состязание. На выполнение задания выделяется 60 минут.
- 1.2 Участнику будет предложено создать 3D модель при помощи блоков кода на базе программы Tinkercad. Тема задания объявляется на соревнованиях. Происходит разъяснение критериев оценивания.
- 1.3 Задание выполняется участником полностью самостоятельно без использования предварительных заготовок.
- 1.4 Возраст участников: 2012 год рождения (включительно) и младше. Любые другие участники могут участвовать в состязании, но их результат не будет учтен при выборе победителей.

## 2 Требования к оборудованию

- 2.1 Состязание проходит онлайн в режиме видеоконференции.
- 2.2 Участники используют собственное оборудование. Обязательным условием является постоянно включенная камера, микрофон и возможность показать экран по просьбе организаторов.

## 3 Порядок проведения состязания

- 3.1 По расписанию участники подключаются к видеоконференции. Участникам объявляется тема для создания 3D модели. Объясняются критерии оценивания задания и правила сдачи.
- 3.2 По команде судьи участники начинают выполнение задания в своих личных кабинетах на сайте tinkercad.com, логин и пароль для входа участники получают заранее. Задание необходимо завершить до окончания времени, выделенного для состязания.
- 3.3 Участник дисквалифицируется за консультации по полученному заданию, в том числе и с использованием интернета.

## 4 Правила определения победителя

- 4.1 Готовое задание оценивается судьями в соответствии с критериями, см. пункт 5.
- 4.2 Участники упорядочиваются по количеству набранных баллов. Победитель набирает наибольшее количество баллов.

## 5 Описание критериев оценивания

Программа должна запускаться по нажатию на кнопку Play (треугольник). Допускается использование всех форм и блоков кода, встроенных в программу.

№ п/п	Название	Описание	Баллы
<b>1</b>	<b>Проект</b>	Оценивается 0/1/2/3: 0 – не соответствует критерию; 1 – есть движение в правильном направлении; 2 – есть замечания; 3 – все замечательно.	<b>0 – 9</b>
1.1	Оригинальность идеи и творческий подход	Вы удивились? Было интересно или скучно? Необычно и непохоже на другие проекты?	0 – 3
1.2	Сложность проекта	Использование возможностей Codeblock просто на пределе! Никогда не видели, чтобы так делали?	0 – 3
1.3	Эстетичность и проработанность деталей	Проект производит приятное впечатление: аккуратно, все на своем месте, продуманы даже мелочи.	0 – 3
<b>2</b>	<b>Качество алгоритма</b>	Оценивается 0/1 0 – нет; 1 – есть.	<b>0 – 8</b>
2.1	умение использовать группы блоков формы		1 балла, если есть
2.2	умение использовать группы блоков правка		1 балла, если есть
2.3	умение использовать группы блоков управление		2 балла, если есть
2.4	умение использовать группы блоков математические данные		1 балла, если есть
2.5	умение использовать группы блоков переменные или шаблоны		1 балла, если есть хотя бы один из блоков
2.6	отсутствие ошибок в алгоритме		2 балла, если нет ошибок
<b>3</b>	<b>Общее впечатление от работы</b>	Особое мнение члена жюри.	<b>0 – 10</b>
	<b>Всего:</b>		<b>0 – 27</b>

Оценивание проходит в два этапа.

Каждый проект оценивается не менее, чем двумя судьями. Проекты упорядочиваются по количеству набранных баллов, им присваивается рейтинг. Первое место – проекту с наибольшим количеством баллов.

Проекты, набравшие наибольшее количество баллов, оцениваются не менее, чем четырьмя судьями. Победитель выбирается по средней оценке судей.

По решению судей кроме победителей определяется несколько номинаций.